

**SIERRE** La première convention valaisanne Hall of Games, consacrée aux jeux vidéo, se déroulera dans les locaux de l'HES-SO, le 10 mai prochain.

# Pas qu'une affaire de spécialistes

CLAUDE-ALAIN ZUFFEREY

Dans les années 80, la Cité du soleil s'était distinguée en mettant sur pied un Festival de la bande dessinée. Depuis, de l'eau a coulé sous les ponts du Rhône, et Sierre s'est plutôt cantonnée dans le traditionnel: théâtre, musique, cinéma. Mais attention, le samedi 10 mai, un vent de nouveauté va souffler sur la région. Une convention de jeux vidéo va être organisée au campus de la HES-SO, dans le bâtiment Bellevue. A l'origine de cette manifestation: la start-up Hall of Games. «Rien de tel n'existe en Suisse romande. Polymanga s'en rapproche, mais seulement une petite partie de son programme est consacrée aux jeux vidéo. Nous avons participé à cette manifestation. Nous avons ainsi pu présenter notre convention au public présent à Montreux», explique Lucile Peccavet, leader de Hall of Games et responsable de la convention. Car les étudiants-entrepreneurs sierois espèrent attirer près de 1000 personnes lors de leur première convention. Ils ne peuvent donc pas uniquement compter sur le bassin de population de la Cité du soleil pour atteindre un tel objectif. «La communauté des joueurs est très soudée. Contrairement à ce que beaucoup de gens croient, les passionnés ne restent pas cloués seuls derrière leurs écrans. Ils partagent énormément grâce à internet et se déplacent volontiers pour voir leurs idoles en chair et en os», poursuit Lucile Peccavet.

## De véritables stars au rendez-vous

Le petit monde des jeux vidéo compte dans ses rangs de véritables stars, des leaders énormément suivis. Moins médiatisés que les sportifs, les acteurs ou les chanteurs, les gamers ont également leurs supporters. Des grosses pointures de la discipline seront ainsi présentes le 10 mai 2014 à Sierre. Des noms: Kayane



L'équipe de la start-up Hall of Games: de g. à dr. Bruno Salemi, François Zimmermann, Lucile Peccavet, Stéphane Rudaz et Martin Tazlari. Toutes les infos sur la convention se trouvent sur: [www.hallofgames.ch](http://www.hallofgames.ch). DR

## LE CONCEPT: DES ÉTUDIANTS ENTREPRENEURS, OU BIEN L'INVERSE

Cette convention de jeux vidéo est une idée à mettre au crédit de cinq jeunes étudiants de la HES-SO Valais: Lucile Peccavet (gestionnaire en tourisme), François Zimmermann (gestionnaire en tourisme), Martin Tazlari (informaticien de gestion), Bruno Salemi (informaticien de gestion) et Stéphane Rudaz (informaticien de gestion). Ensemble, ils ont créé la start-up Hall of Games, issue du projet Business eXperience de la HES-SO Valais.

Ce concept d'entrepreneurs est une alternative à la carrière professionnelle. Son but est de favoriser un esprit d'entreprise et d'interdisciplinarité parmi les étudiants économistes, informaticiens, gestionnaires de tourisme et ingénieurs de la Haute Ecole spécialisée de Suisse-Occidentale. «Nous sommes tous en dernière année de Bachelor, explique Lucile Peccavet. C'est une formidable expérience de pouvoir ainsi créer notre en-

treprise. Ce gros challenge, qui permet de mettre en application tout ce que nous avons appris, demande un énorme investissement en temps.»

Cette formation en lien direct avec l'économie et le terrain, c'est non seulement un projet d'entreprise mis en œuvre sur une année complète, mais également une ouverture d'esprit, un double coaching: professeurs de la HES-SO Valais et cadres d'entreprise, un capital de départ d'environ 10'000 francs, ou encore des locaux mis à disposition par l'incubateur The Ark au TechnoArk de Sierre. Quant aux membres de Hall of Games, ils présentent leur start-up comme une société de services basée sur l'événementiel du jeu vidéo touchant principalement les thèmes de la prévention, de la formation et des tournois pour les néophytes ou les joueurs pas-

(championne de jeux de combat détenant un Guinness World Records pour son total de 42 podiums, elle est la première athlète électronique française de Red Bull, mais aussi animatrice de l'émission GIEsport sur la chaîne Game One), MrElvilia (connu pour ses vidéos Minecraft, il est l'un des acteurs

principaux de la Web TV gamin-groom.tv), As2piK, Aypierre, Stéphanie Mader, At0mium, ou encore Mamytwink (c'est à travers ses sites dédiés à World of Warcraft et Hearthstone ou encore ses émissions vidéo sur YouTube qu'il est rapidement devenu un élément incontournable de l'univers Blizzard sur

internet. Lors du Hall of Games, Mamytwink commentera un raid World of Warcraft en direct et participera à un tournoi Hearthstone). A noter également une touche sieroise avec l'équipe d'Asylamba, jeunes créateurs d'un jeu en ligne.

Ces guests combleront donc les aficionados, qui pourront les

approcher, les affronter sur différents jeux, leur poser des questions et assister à leurs conférences. Ces stars auront également la possibilité de se révéler au grand public. «Notre manifestation n'est pas uniquement réservée aux spécialistes des jeux vidéo. Nous avons mis sur pied un programme qui va intéresser le plus grand nombre. Il est important pour nous de présenter les jeux vidéo, de les faire découvrir et redécouvrir sous différents angles, tant aux enfants qu'aux parents. Je vous l'assure, monsieur tout le monde ne s'ennuiera pas s'il nous rend visite.»

## Mission prévention

Des salles de jeux, des consoles portables et des bornes Nintendo, Google Glass, Oculus Rift et Lip Motion seront en libre accès le 10 mai entre 9 h et 21 h. Les tournois sont organisés par Swiss Gamers Network et les activités majeures seront diffusées en live sur la web TV [www.gamingroom.tv](http://www.gamingroom.tv).

Pour la start-up Hall of Games, le côté prévention est également important. «Pour que les parents comprennent ce que leurs enfants aiment, une conférence parlera des jeux vidéo en tant qu'objets culturels. Un débat avec Addiction Valais, un psychologue et un animateur culturel permettra au public d'intervenir directement avec des questions. Il existe des a priori dans le monde du jeu vidéo que nous voulons casser. Nous voulons montrer à la société que le jeu vidéo n'est pas un problème, mais plutôt une solution», conclut Lucile Peccavet. La conférence sur les métiers du jeu vidéo mettra quant à elle en avant des aspects moins visibles, mais tout aussi importants, de ce monde virtuel. Question prévention toujours, le jour de la convention, une salle spéciale (avec contrôle strict à l'entrée) sera mise en place pour la présentation des jeux réservés aux plus de 18 ans. Elle servira également de bar avec DJ pour les plus âgés. ○

## SIERRE Tout le gratin de la culture de sortie

La Plateforme Culture Valais, association née de l'initiative de l'Etat du Valais et de l'Association des villes valaisannes, organise chaque année le «Rendez-vous du Réseau Culture Valais». L'édition 2014 se déroulera demain entre 14 h et 17 h à la salle Atlas du Technopôle à Sierre. Cette manifestation va réunir les responsables d'institutions culturelles actives dans notre canton, dans les domaines des arts de la scène, des arts visuels, du cinéma, de la littérature, de la musique et du patrimoine. Ce réseau est le pilier de l'agenda culturel valaisan.

Cet après-midi chargé sera marqué par les interventions de cinq intervenants. Gaëlle Métrailler et Jacques Cordonier, présidente et directeur de la Plateforme Culture Valais, présenteront le rapport d'activité 2013-2014 et surtout les perspectives d'avenir.

Denis Alber, producteur délégué du Oh! Festival Valais Wallis Arts Vivants 2015, parlera du projet étoile «Art, culture et spiritualité», retenu dans le cadre du bicentenaire de l'entrée du Valais dans la Confédération.

## Le lieu unique de Nantes comme modèle

Patrick Gyger, directeur du lieu unique à Nantes, présentera ce centre culturel atypique, dans le contexte de la politique culturelle de Nantes. Une source de réflexion et d'inspiration pour l'innovation culturelle en Valais. Le lieu unique est un espace d'exploration artistique qui mélange les genres, les cultures et les publics. Son credo? L'esprit de curiosité dans les différents domaines de l'art: arts plastiques, théâtre, danse, cirque, musique, mais aussi littérature, philo, architecture et sciences humaines.

Rea Egli, codirectrice de [wemakeit.ch](http://wemakeit.ch), parlera, avec un porteur de projet du canton, la chaîne valaisanne du site de crowdfunding (financement communautaire) mis en place par Pro Helvetia et le Pour-cent culturel Migros ○ CAZ/C

**VISOIE** La Fromagerie d'Anniviers va déménager dans les deux ans

# De nouveaux locaux mieux adaptés et plus grands

En 1955, la centrale laitière de Vissoie a remplacé les petites laiteries autonomes de chaque village. Depuis, la Fromagerie d'Anniviers est organisée en coopérative et se trouve à côté du centre scolaire vissoyard. «Elle ne correspond plus vraiment aux normes actuelles d'hygiène. Et surtout, elle se divise en trois niveaux, ce que ne la rend pas du tout fonctionnelle. D'où l'idée de changer de lieu, afin de rationaliser la main d'œuvre et aussi de gagner en place», explique Simon Cretzaz, président de la coopérative.

La centrale laitière et la fromagerie vont donc déménager de quelques centaines de mètres. Leurs nouveaux locaux (planification et autorisations en 2014, inscription au budget 2015) seront donc opérationnels d'ici à

deux ans. Ils se situeront en zone artisanale, à l'entrée de Vissoie au départ de la route qui conduit au camping. «Il était important pour nous de rester au centre de la vallée, avant les embranchements qui mènent dans les différentes stations anniviardes. Ainsi, pour la vente de nos produits, nous allons pouvoir toucher tous les touristes de passage», poursuit Simon Cretzaz.

## Encore plus de vente directe à Vissoie

Le coût du projet va s'élever à 3 millions de francs. Il sera financé par des subventions communales, cantonales et fédérales (un tiers), par un crédit agricole sans intérêt pour vingt ans (un tiers), et pour le reste par la vente des infrastructures actuelles à la

commune d'Anniviers, un crédit bancaire et des apports des membres de la coopérative.

Ce changement de site va également engendrer de nouvelles perspectives, avec un magasin ouvert à des horaires plus réguliers. Les Anniviards pourront réaliser plus de vente directe. Ils pourront commercialiser le fromage à raclette et tous les dérivés du lait comme ils le font déjà, mais également d'autres spécialités du terroir: vin, miel, ou encore produits secs.

A noter que durant trois semaines, la Fromagerie d'Anniviers va procéder à une vente promotionnelle du fromage à raclette, les mardis et jeudis de 17 h 30 à 18 h 30 et les samedis de 11 h à 12 h. ○

CLAUDE-ALAIN ZUFFEREY



Les locaux actuels deviennent trop exigus pour entreposer tous les fromages produits. LE NOUVELLISTE